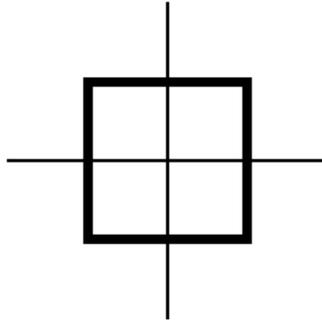


ЧЕРЕПАШКА

ПРИЦЕЛ

Напишите алгоритм для черепашки, чтобы она нарисовала прицел.



Прицел состоит из двух частей: квадрата и перекрестия.

Толщина линий квадрата — 6. Длина стороны квадрата — 100 (без учёта толщины линий).

Толщина линий перекрестия — 2. Длина одной линии перекрестия — 200 (без учёта толщины).

Перекрестие указывает идеально в центр квадрата.

Изображение не должно выходить за границы холста (в красную зону). Размеры холста 400x400. В самом начале и после команды «сброс» черепашка находится в центре холста и смотрит строго вверх (направление 0).